

Le village low-tech

Conditions d'utilisation et licence

À propos de l'auteur et de l'illustratrice

Le Village Low-Tech est un atelier pédagogique créé en 2024 par Benjamin Dufossé, enseignant en management de l'innovation au sein de l'école d'ingénieurs Junia, située à Lille. Une deuxième version du jeu est sortie en 2025 et a été illustrée et éditée par Laurie Juin, diplômée d'un DSAA en Design écoresponsable et membre active du Low-tech Lab.

Licence d'utilisation

« Le village Low-Tech » est développé sous la **licence Creative Commons BY-NC-ND**. Toute modification du jeu ou exploitation commerciale sont interdites.

Les cas d'utilisation

Vous êtes	Utilisation
► Un particulier ► Une association à but non lucratif	Il est possible de télécharger librement et d'utiliser gratuitement le jeu « Le Village Low-Tech » pour tout événement gratuit, assuré par un animateur bénévole. Vous pouvez vous auto-former à l'aide du livret de règles. Il est recommandé de participer à un atelier avant de vous lancer dans l'animation.
► Un établissement d'enseignement supérieur ► Une entreprise ► Une collectivité publique	L'école d'ingénieurs JUNIA vous propose d'intervenir au sein de votre organisation pour animer l'atelier « Village Low-Tech », ou de former vos équipes à l'animation. Pour animer le jeu dans un cadre professionnel, vous devez : 1. Participer à un atelier « Village Low-Tech » 2. Valider la formation à l'animation dispensée par JUNIA L'utilisation commerciale, c'est-à-dire moyennant une contrepartie financière directe, n'est pas permise.

Il est expressément interdit de reproduire les supports du « Village Low-Tech » en supprimant les références à l'Auteur et/ou à l'Illustratrice, ou en ajoutant un logo ou l'identification d'une association ou d'une entreprise.

Les contrevenants à ces principes s'exposent à des poursuites.

**VOUS SOUHAITEZ ORGANISER UN ATELIER
OU VOUS FORMER A L'ANIMATION ?**

Contact : benjamin.dufosse@junia.com 06 45 06 03 58